**Diseño del Software (DDS)**

Proyecto: Stock Manager

Versión: 1.0

Fecha: Por establecer

Autor(es): Marco Antonio Solís (Si te hago taaaanto maaal…</3), Manny (Pa que me digan Manito)

**1. Introducción**

*1.1 Propósito.*

Detallar el diseño interno del microservicio de inventario (inventory-service).

**2. Diseño de la Base de Datos**

*2.1 Esquema de la Tabla materiales:*

id: Entero, clave primaria, autoincremental.

nombre: Cadena de texto, no nulo (ej. "Varilla", "Tuerca").

cantidad: Entero, no nulo.

unidad: Cadena de texto, no nulo (ej. "metros", "unidades").

*2.2 Relaciones.*

No hay relaciones con otras tablas por el momento, pero en el futuro podría relacionarse con la tabla de movimientos.

**3. Diseño de la API REST**

*3.1 GET /api/inventario:*

Descripción: Obtiene la lista completa de materiales.

Respuesta: JSON que contiene un array de objetos de materiales.

*3.2 POST /api/inventario:*

Descripción: Agrega un nuevo material al inventario.

Cuerpo de la Solicitud: JSON con el nombre, cantidad y unidad del nuevo material.

*3.3 PUT /api/inventario/{id}:*

Descripción: Actualiza la información de un material existente.

*3.4 DELETE /api/inventario/{id}:*

Descripción: Elimina un material del inventario.